

informe videojuego



11 de julio de 2023

**Grupo de Proyecto: “WhiteStorm”**

**C**urso: 7° 2

**G**rupo: 7.2

**A**lumno: Leiva Luis

Integrantes del equipo:

* Elizalde Agustín
* Haas Gaspar
* Cames Alan
* Zimmer Axel

***1º Informe***

***S****e diseñó una plantilla general para los informes de los miembros del grupo.*

***E****l grupo decidió por medio de votación el nombre personalizado:* ***“****WhiteStorm****”***

***E****l grupo decidió qué juego se desarrollará:* ***U****n juego al estilo “Shoot ‘Em All” de naves espaciales inspirado en el clásico “Space Invaders”.* ***E****l nombre que se decidió para el juego es “Century”.*

*Como principales características del juego se planteó lo siguiente:*

* ***Orientación horizontal: M****ayor espacio en la pantalla que posibilite un mayor margen de movimiento para el jugador.*
* ***Movimiento Libre: E****l jugador puede moverse por toda la pantalla, se plantea como idea el mantener al jugador en constante movimiento para evitar a los enemigos.*
* ***Mayor dificultad: E****n el Space Invaders original, el jugador solo debía enfocarse hacia arriba y esquivar los proyectiles enemigos, se propuso como idea que, además de esto, también haya una mayor variedad en el lugar donde puedan aparecer los enemigos y disparar con el objetivo de promover el movimiento constante del jugador.*

***F****ue parte de mi tarea analizar estas mecánicas para el juego junto con Elizalde, además se me solicitó una colaboración en el desarrollo de la historia, la cual iré compartiendo con Cames.*